

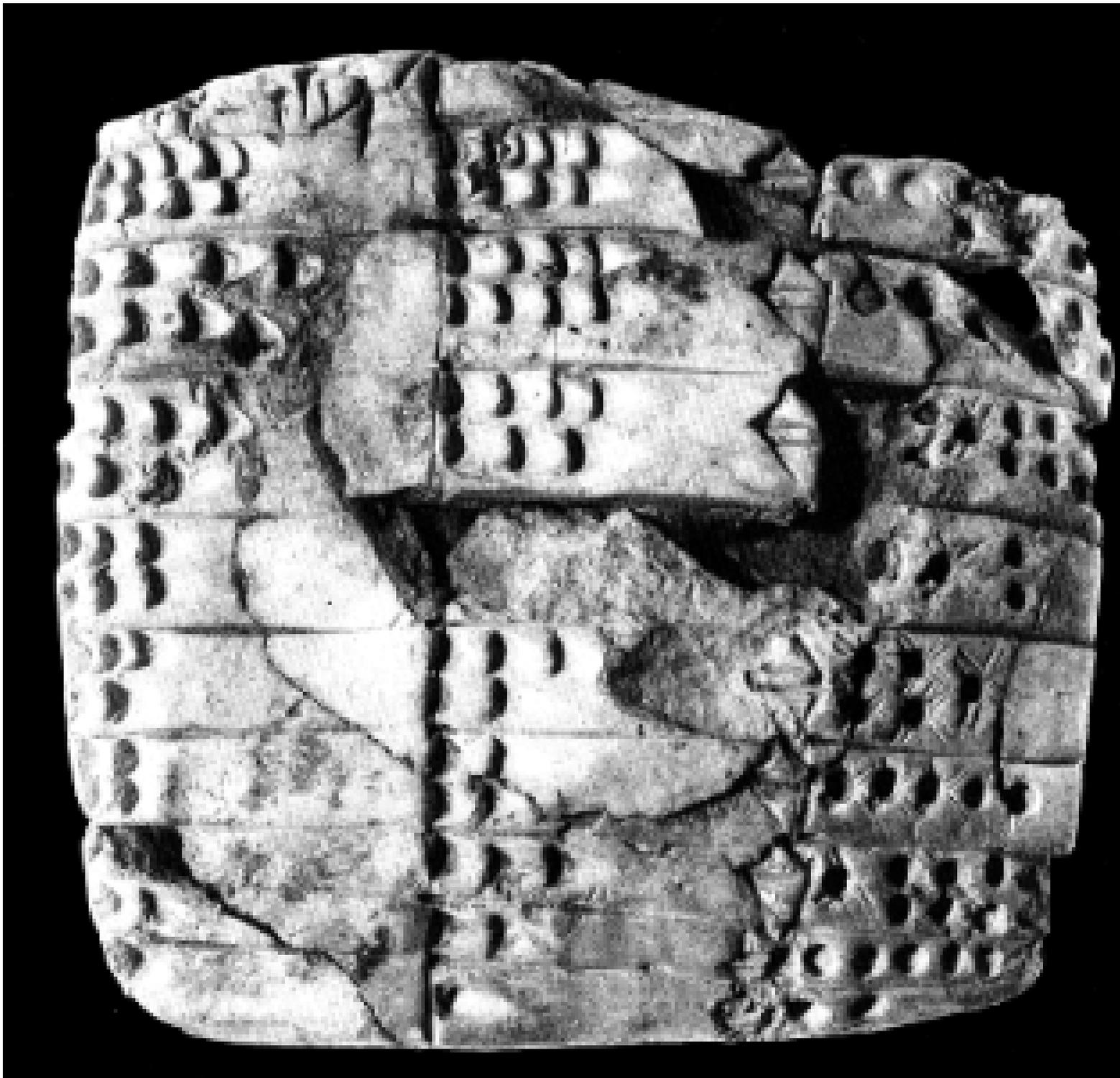
# Technische Informatik 1

---

1. Einführung: Geschichte, Grundbegriffe 24.10.02
2. **Repräsentation von Zahlen 31.10.02**
3. Gleitkommazahlen 07.11.02
4. Codierung 14.11.02
5. Quellen- und Kanalcodierung 21.11.02
6. Algebra 28.11.02
7. Schaltfunktionen 05.12.02
8. Schaltnetze, Zeitverhalten 12.12.02
9. Schaltwerke 19.12.02
10. Flipflops 09.01.03
11. Getaktete Schaltwerke 16.01.03
12. Grundbausteine der Register-Transfer-Ebene 23.01.03
13. Von-Neumann-Architektur 30.01.03
14. Maschinen- und Assembler-Programme 06.01.03



Gesiegelte Tonkugel aus Susa mit Zählsymbolen und Markierungen dieser Symbole auf der Aussenseite der Kugel



Schulübung vor  
4600 Jahren:

Zahlendarstellung  
und Arithmetik

(bislang ältestes  
Dokument dieser  
Art)

Ägyptische Hieroglyphen mit in Zählensymbolen  
geschriebenen Zahlen



