

64-189

# Projekt: Entwurf eines Mikrorechners

[https://tams.informatik.uni-hamburg.de/  
lectures/2022ws/projekt/mikrorechner](https://tams.informatik.uni-hamburg.de/lectures/2022ws/projekt/mikrorechner)

– Einführung –

Andreas Mäder, Bernd Schütz



Universität Hamburg  
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften  
Fachbereich Informatik  
**Technische Aspekte Multimodaler Systeme**

20. Oktober 2022



- ▶ Termine

**Zeit** Donnerstag, 14:00 – 18:30 Uhr

**Raum** F-522 + F-525

1. Plenum

- ▶ Einführung am Anfang
- ▶ Vorstellung von (Zwischen-) Ergebnissen

2. praktische Arbeit in Kleingruppen

- ▶ Selbstorganisation der Arbeitsgruppen
- ▶ Info im Moodle

<https://lernen.min.uni-hamburg.de>

lokale Web-Seiten

<https://tams.informatik.uni-hamburg.de/lectures/2022ws/projekt/mikrorechner>



- ▶ Entwurf und Programmierung eines Mikrorechners
- ▶ aktuelle Architekturkonzepte
  - ▶ RISC-Befehlssatz
  - ▶ Pipelineverarbeitung
  - ▷ Caches
  - ▷ Sprungvorhersage
  - ▷ parallele Ausführungseinheiten
  - ▷ Pipeline Forwarding
  - ▷ virtueller Speicher
  - ▷ Interrupts





## Zwei Aspekte der Rechnerarchitektur

1. Hardwarestruktur: Art und Anzahl der Hardware-Betriebsmittel und deren Verbindungsstruktur  
= Mikroarchitektur, hier z.B. Harvard-Architektur
  2. Operationsprinzip: das funktionelle Verhalten der Architektur  
= ISA – Instruction Set Architecture  
= Programmierschnittstelle
- ⇒ Möglichkeiten zur Arbeit in dem Projekt





## 1. Hardware-Bezug

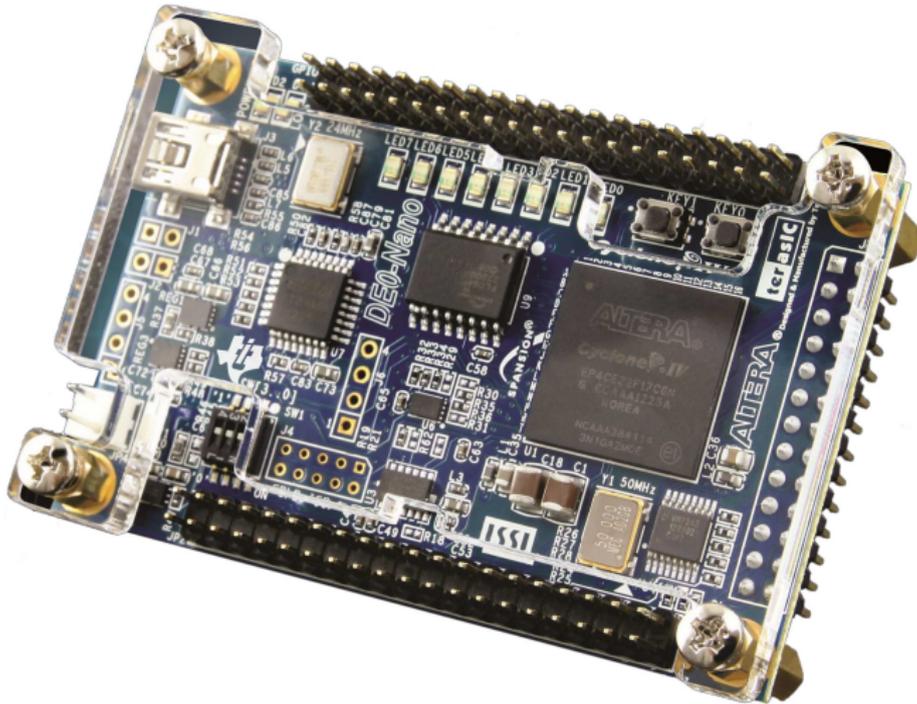
- ▶ VHDL-Implementation der zugrundeliegenden Architektureinheiten
- ▶ Simulation der Hardwareeinheiten
- ▶ Synthesewerkzeuge zur Implementation

## 2. Software-Bezug

- ▶ Assembler
- ▶ Demonstrations- / Anwendungsprogramm
- ▶ Compiler
- ▶ Betriebssystemfunktionalität



## FPGA-Prototypenplatte



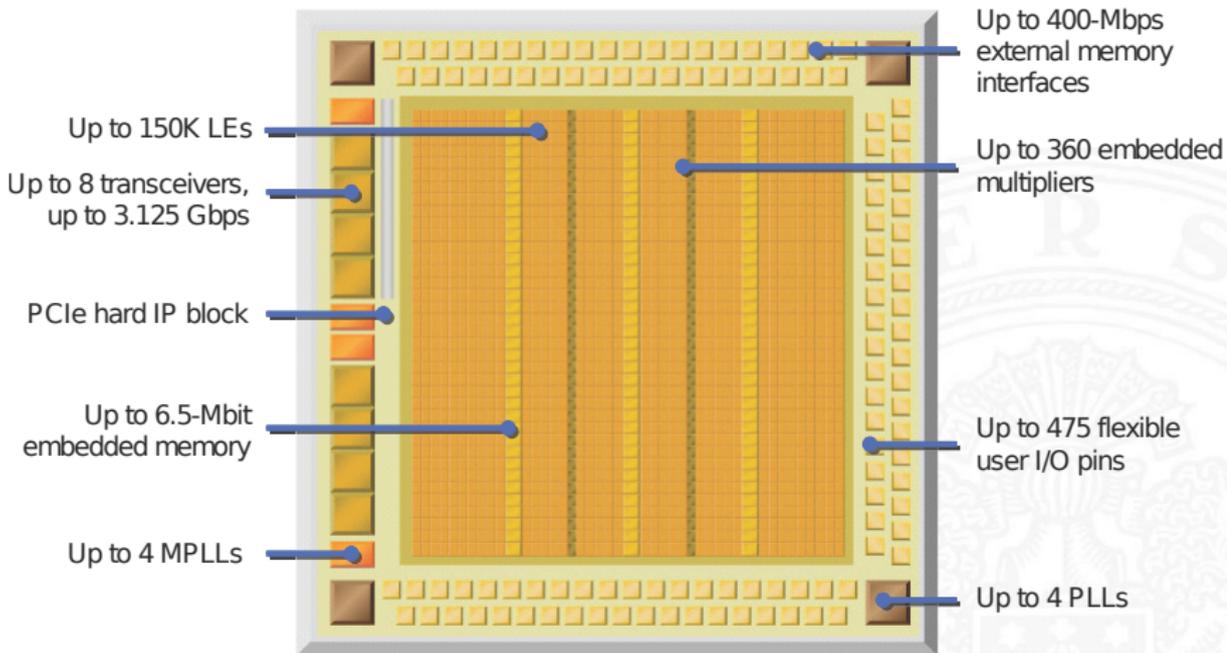


## Field Programmable Gate Array

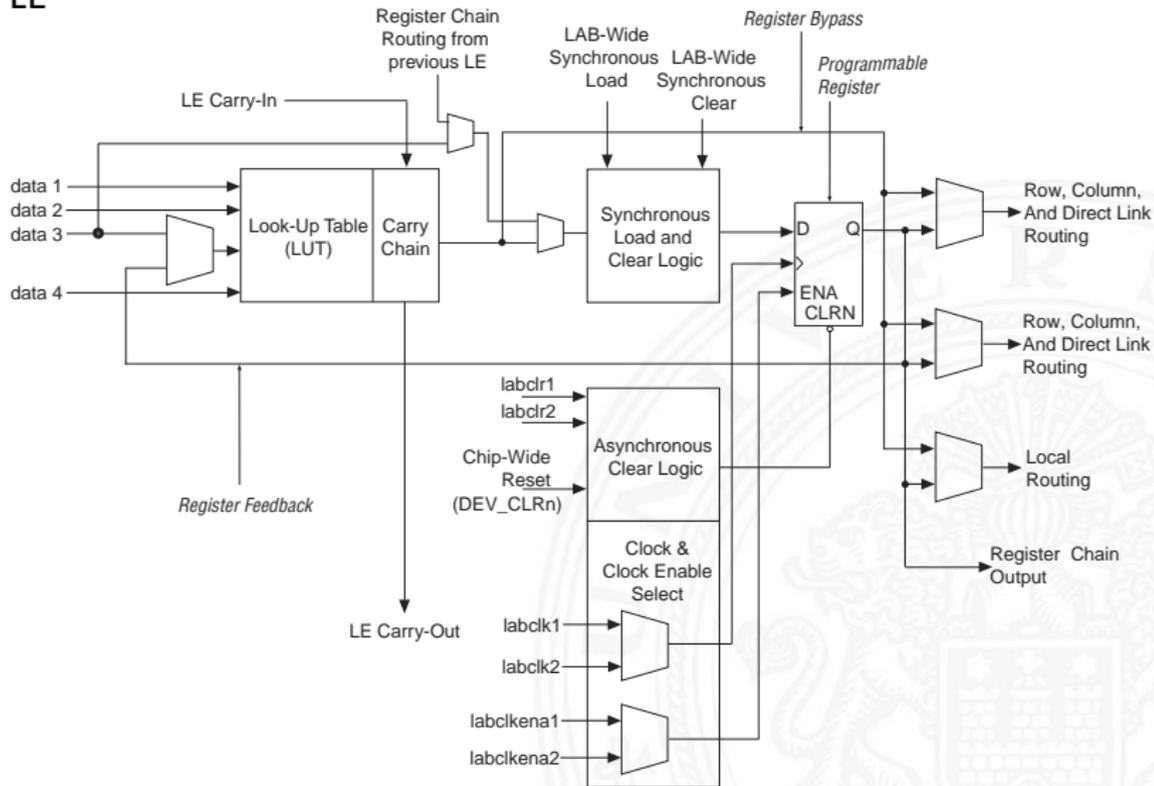
„Programmierbare Hardware“: kann durch Konfiguration so geschaltet und verbunden werden, dass sich beliebige Netzlisten aus logischen Gattern, Flipflops, Addierern, etc. realisieren lassen

1. Schaltnetze  $\Rightarrow$  boole'sche Funktionen
2. Schaltwerke  $\Rightarrow$  endliche Automaten
3. komplexe Systeme  $\Rightarrow$  Prozessoren, etc.

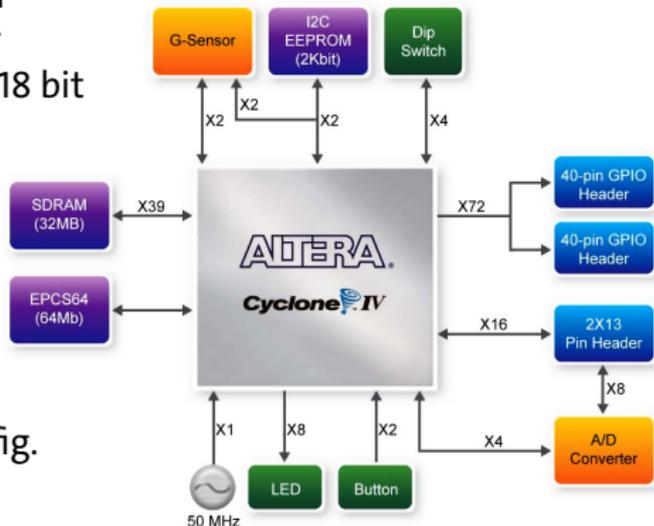
## ▶ Altera CycloneIV



► LE



- ▶ programmierbare Hardware: FPGA
  - ▶ Cyclone IV EP4CE22F17C6N [60 nm Prozess, 2009]
  - ▶ 153 I/O Pins, gesamt 256 Pins
  - ▶ 22 320 LEs  $\approx$  270 000 Gatter
  - ▶ 594 Kbit (interner) Speicher
  - ▶ 66 HW-Multiplizierer:  $18 \times 18$  bit
  - ▶ 4 PLLs
- ▶ On-Board Speicher
  - ▶ 32MB SDRAM
  - ▶ 2Kbit I<sup>2</sup>C EEPROM
- ▶ Konfiguration
  - ▶ über USB Schnittstelle
  - ▶ EPCS64: Flash, serielle Konfig.



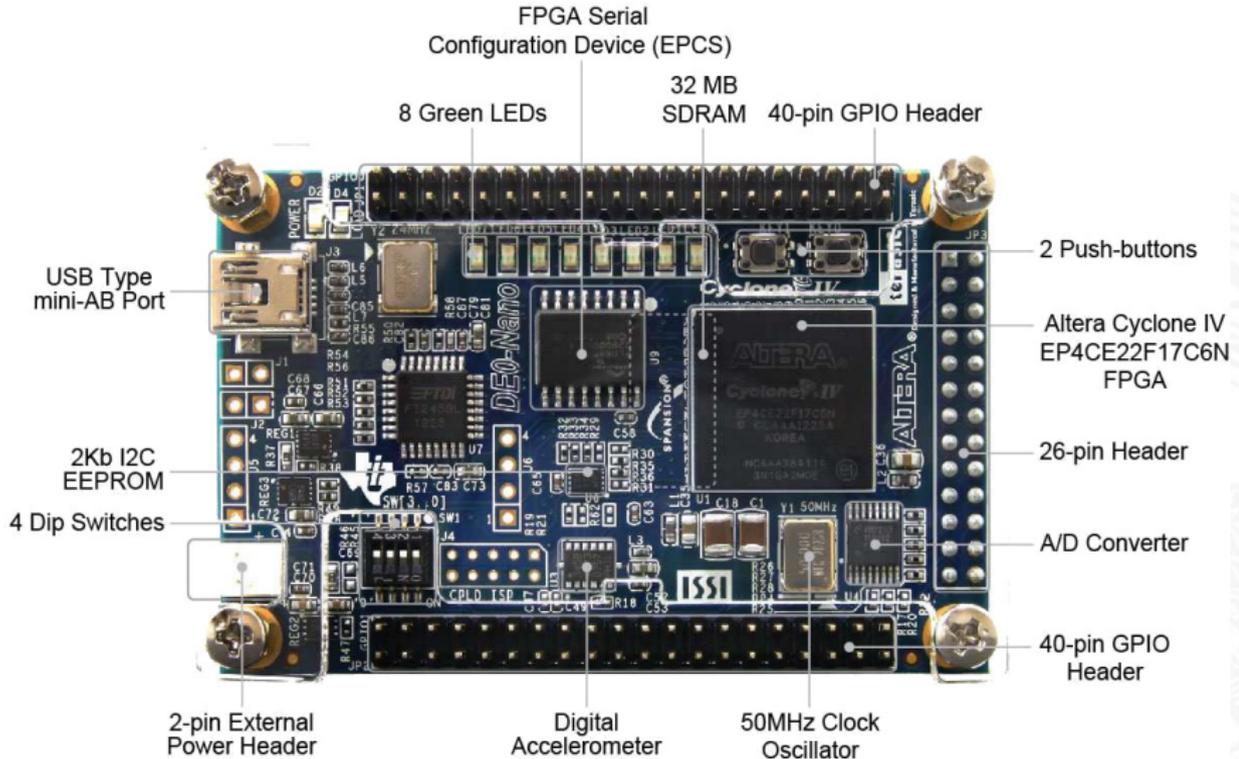
- ▶ Ein-/Ausgabe
  - ▶ 8 LEDs
  - ▶ 2 Taster
  - ▶ 4 DIP Schalter
- ▶ Beschleunigungssensor: ADXL 345, 3-Achsen, 13-bit Auflösung
- ▶ A/D Wandler: ADC128S022, 8-Kanal, 12-bit Auflösung
- ▶ Erweiterungsstecker
  - ▶ 2 × 40-Pin: 72 I/O Pins + Spannungsversorgung; 5V, 3,3V, Gnd
  - ▶ 26-Pin: 16 I/O Pins + 8 analoge Eingänge

z.B. Verbindung zu (Character-) Display

- ▶ vordefinierte IP-Schnittstelle: cDisp14x6
- ▶ 14 × 6 Zeichen

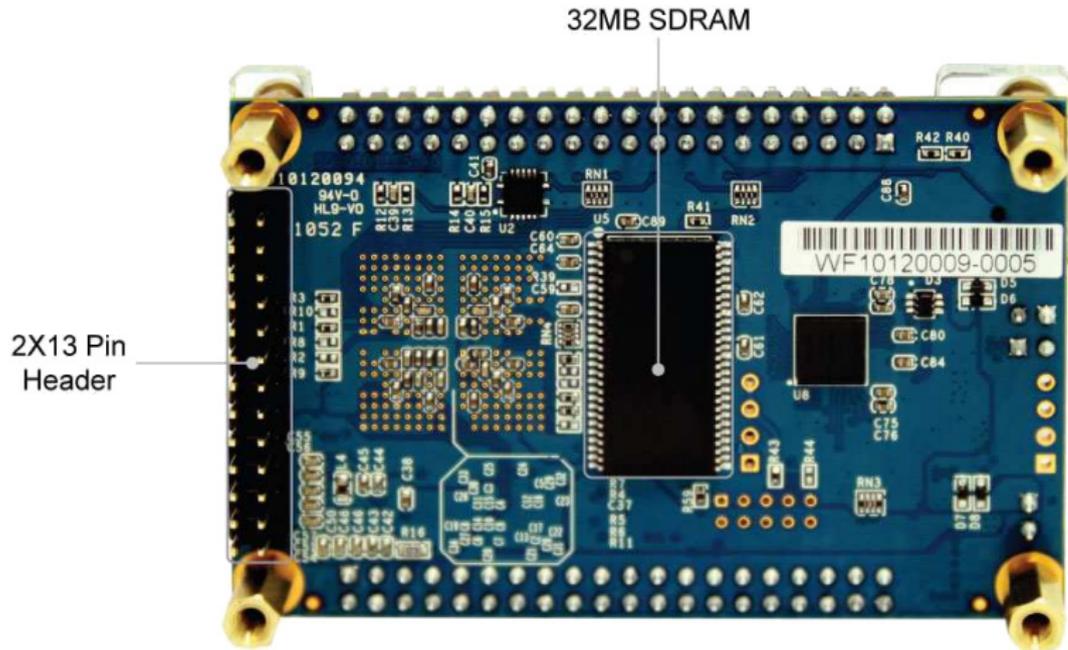


# DEO-Nano (cont.)





# DEO-Nano (cont.)





- ▶ Grundlagenvermittlung / Vorlesung Plenum
- 1. Festlegung der ISA Plenum
- 2.a Hardwareentwurf Kleingruppen
- 2.b Softwareentwurf Kleingruppen
  
- ▷ Koordination Plenum
- ▷ Diskussion der Ergebnisse Plenum
  
- ⇒ Projektbericht als Abschluss

