Gruppe	
Name(n)	Matrikelnummer(n)

Aufgabenblatt 4 Termine: 09.05./12.05.

Die Steuerung von Aktoren ist ein sehr häufig anzutreffender Einsatzfall für eingebettete Systeme. Dabei werden verschiedene Typen von Aktoren zur Erledigung unterschiedlicher Aufgaben eingesetzt: z. B. Steuerung des Antriebs eines RC-Fahrzeuges, Steuerung des Höhenruders eines Flugzeugs oder Regelung des Kühlkreislaufs eines Atomkraftwerks.

Aufgabe 4.1

Enwickeln Sie ein Programm, das die Ansteuerung eines Gleichstrommotors ermöglicht. Implementieren Sie dabei eine Benutzerschnittstelle, die es erlaubt mit nur zwei Tastern sowohl die Leistung des Motors zu regeln als auch zwischen den Rotationsrichtungen umzuschalten.

Verwenden Sie für diesen Zweck den Ihnen zur Verfügung gestellten integrierten Baustein, der die Funktionsweise einer **H-Brücke** bereitstellt. Nähere Informationen zum Funktionsprinzip einer H-Brücke finden Sie unter: en.wikipedia.org/wiki/H_bridge. Der Ihnen zur Verfügung gestellte Baustein **TB6612FNG** enthält zwei solcher Brücken.

Informieren Sie sich über die Anschlussbelegung (siehe Abbildung 2) und betrachten Sie das zugehörige Datenblatt. Für die Lösung der Aufgabe wird nahegelegt den Versuchsaufbau gemäß Abbildung 1 zu verdrahten.

Beachten Sie bei der Verdrahtung folgende Hinweise:

- Stellen Sie zunächst die Stromversorgung des des TB6612FNG Bausteins sicher. "VDD Motor" ist der Anschluss für die Versorgungsspannung des Motors (**5.0 V**). "VDD Logik" ist der Spannungsanschluss für die Logik (**3.3 V**). Alle GND-Anschlüsse sind intern verbunden.
- Da der TB6612FNG Baustein zwei H-Brücken enthält, haben Sie die Wahl zwischen zwei Kanälen: Kanal A (rot markiert) und Kanal B (blau markiert). Benutzen Sie alle fünf Anschlüsse eines der beiden Kanäle.
- Verbinden Sie den Kontrollanschluss "PWM" mit einem PWM-fähigen Anschlusspin des Mikrocontrollers. Die Eingänge "IN1" und "IN2" ermöglichen die Wahl zwischen den im Datenblatt beschriebenen Steuerzuständen. Die Anbindung des Gleichstrommotors muss über die Anschlüsse "OUT1" und "OUT2" erfolgen.



Abbildung 1: Vorschlag für die Verdrahtung des Versuchsaufbaus.

- Vergessen Sie nicht Stand-By mit einem definierten Pegel zu versehen:
 - Stand-By = HIGH schaltet den Baustein ein
 - = LOW schaltet diesen aus

Achten Sie auf die Verwendung korrekter Vorwiderstände für die Anschlüsse der Farbkanäle der RGB-LED. Verwenden Sie für die Lösung der Aufgabe Ihre Entprellmethode um eine saubere Behandlung der Tasterbetätigung sicherzustellen.



Abbildung 2: Anschlussbelegung des TB6612FNG Breakout-Boards.

Ihre Aufgabe ist es ein Programm für den Mikrocontroller zu erstellen, das eine benutzerdefinierte Steuerung des Gleichstrommotors nach folgendem Schema ermöglicht:

- Gleichzeitige Betätigung beider Taster soll zyklisch zwischen folgenden Zuständen umschalten:
 - 1. Einstellung der Rotationsrichtung
 - 2. Einstellung der Leistung
- Im Zustand 'Einstellung der Rotationsrichtung' haben die Taster folgende Funktion:
 - Taster 1 verändert die Rotationsrichtung wie folgt: CW -> STOP -> CCW
 - Taster 2 verändert die Rotationsrichtung wie folgt: CCW -> STOP -> CW
- Im Zustand 'Einstellung der Leistung' haben die Taster folgende Funktion:
 - Taster 1 regelt die Leistung um eine von Ihnen definierte Schrittweite hoch
 - Taster 2 verhält sich entgegengesetzt zur Funktion von Taster 1

Beachten Sie: Starten Sie das System immer im Zustand **'Einstellung der Rotationsrichtung'** mit der Rotationsrichtung STOP. Benutzen Sie die RGB-LED zur Anzeige der beiden Hauptzustände des Systems:

- GREEN: Einstellung der Rotationsrichtung
- RED: Einstellung der Leistung

Informieren Sie den Benutzer über den Zustand des Systems indem Sie Veränderungen der Kontrollwerte über den seriellen Monitor der Arduino IDE (sinnvoll präsentiert) ausgeben. Sollte eine Aktion des Benutzers mit keiner Veränderung der Kontrollwerte in Verbindung stehen (z.B. Veränderung der Leistung während Rotationsrichtung STOP eingestellt ist) informieren Sie den Benutzer entsprechend.

In Abbildung 3 finden Sie ein Beispiel dafür wie ensprechende Information präsentiert werden könnte.



Abbildung 3: Kommunikation des Systemzustandes über den seriellen Monitor.