



Aufgabenblatt 11

Ausgabe: 11.01., Abgabe: 18.01. 12:00

Gruppe	
Name(n)	Matrikelnummer(n)

Aufgabe 11.1 (Punkte 3+3+3+3+3)

Adressierung: Auf einer 1-Adress Maschine (Akkumulatormaschine) werden Ladebefehle mit unterschiedlichen Adressierungsmodi ausgeführt. Der Speicher enthält folgende Werte:

Adresse	Inhalt
20	60
30	40
40	50
50	30
60	20
70	80
80	70

Welcher Wert steht jeweils nach Ausführung der folgenden Befehle im Akkumulator?

- (a) LOAD IMMEDIATE 30
- (b) LOAD DIRECT 30
- (c) LOAD INDIRECT 30
- (d) LOAD DIRECT 50
- (e) LOAD INDIRECT 50

Aufgabe 11.2 (Punkte 15)

Befehlscodierung: Entwerfen Sie eine möglichst einfache und einheitliche Befehlscodierung, um alle der folgenden Befehle in 32-bit Befehlsworten unterzubringen:

- 7 Befehle mit einer 5-bit Registernummer und einer 24-bit Adresse
- 100 Befehle mit zwei 5-bit Registernummern und einem Adressoffset
Wie viele Bits stehen maximal für diesen Adressoffset zur Verfügung?
- 30 Befehle ohne Adressen oder Registerangaben

Skizzieren Sie für die drei Befehlsformate die Aufteilung der 32-bit Befehlsworte in die einzelnen Gruppen und begründen Sie Ihren Entwurf.

Aufgabe 11.3 (Punkte 4+4+4+4+4)

Darstellung von Immediate-Operanden: Um trotz eingeschränkter Wortlängen möglichst viele, häufig benötigte Werte als *immediate* Operand darzustellen, benutzen die Befehlsätze aktueller Prozessoren einige Tricks. Ein gutes Beispiel zeigt die für eingebettete Systeme und Mobilgeräte sehr beliebte 32-bit ARM-Architektur.

Unter anderem ist folgendes Befehlsformat mit Immediate-Operanden arithmetischen Befehle definiert:

cond	opcode	r_src	r_dest	rot	imm8
31 28 27		20 19	16 15	12 11	8 7 0

Dabei wird der in der Hardware vorhandene *Barrel-Shifter* benutzt, um 32-bit Immediate-Werte zu erzeugen:

$\langle \text{imm8} \rangle$ 8-bit 0...255 beliebiger Ausgangswert

$\langle \text{rot} \rangle$ 4-bit 0...15 Distanz für eine *rotate-right* Operation ist $\langle \text{rot} \rangle \times 2$, Schrittweite 2

$\text{imm32} = \langle \text{imm8} \rangle \text{ rotate-right } (\langle \text{rot} \rangle \times 2)$

Überlegen Sie sich die jeweilige 12-bit Codierung der folgenden Immediate-Werte, oder begründen Sie, warum ein Wert nicht dargestellt werden kann.

- (a) 185
- (b) 355
- (c) 1576
- (d) 1584
- (e) 2415919104

Aufgabe 11.4 (Punkte 4·10+10)

Befehlsformate: Vergleichen Sie 0-, 1-, 2- und 3-Adress Maschinen, indem Sie für jede Architektur ein Programm zur Berechnung des folgenden Ausdrucks schreiben:

$$R = (A - B * C) / (D * E + F)$$

Für die unterschiedlichen Maschinentypen sind die jeweils verfügbaren Befehle unten angegeben. Bezeichner M und N stehen für 16-bit Speicheradressen und MEM[M] ist der Inhalt des Speichers an der Adresse M. Mit X, Y und Z werden 4-bit Registernummern codiert.

0-Adress Maschine mit einen unbegrenzten Stack (TOS "top of stack")

Mnemonic	Bedeutung
PUSH M	push; TOS = MEM[M]
POP M	MEM[M] = TOS; pop
ADD	tmp = TOS; pop; TOS = tmp + TOS
SUB	tmp = TOS; pop; TOS = tmp - TOS
MUL	tmp = TOS; pop; TOS = tmp * TOS
DIV	tmp = TOS; pop; TOS = tmp / TOS

1-Adress Maschine: Akkumulatormaschine mit genau einem Register

Mnemonic	Bedeutung
LOAD M	Akku = MEM[M]
STORE M	MEM[M] = Akku
ADD M	Akku = Akku + MEM[M]
SUB M	Akku = Akku - MEM[M]
MUL M	Akku = Akku * MEM[M]
DIV M	Akku = Akku / MEM[M]

2-Adress Maschine: benutzt nur Speicheroperanden

Mnemonic	Bedeutung
MOV M, N	MEM[M] = MEM[N]
ADD M, N	MEM[M] = MEM[M] + MEM[N]
SUB M, N	MEM[M] = MEM[M] - MEM[N]
MUL M, N	MEM[M] = MEM[M] * MEM[N]
DIV M, N	MEM[M] = MEM[M] / MEM[N]

3-Adress Register-Maschine: *load-store* RISC-Architektur, 16 Universalregister

Mnemonic	Bedeutung
LOAD X, M	X = MEM[M]
STORE M, X	MEM[M] = X
MOV X, Y	X = Y
ADD X, Y, Z	X = Y + Z
SUB X, Y, Z	X = Y - Z
MUL X, Y, Z	X = Y * Z
DIV X, Y, Z	X = Y / Z

- (a) Schreiben Sie vier (möglichst kurze) Programme für die Berechnung des Ausdrucks $R = (A - B * C) / (D * E + F)$ auf den verschiedenen Maschinen. Dabei bedeuten $A..F$ und R die Speicheradressen der Operanden bzw. des Resultats. Verwenden Sie, falls nötig, die Speicheradressen von $G..Q$ für Zwischenergebnisse.
- (b) Wenn die Befehlskodierung jeweils 8-bit für den Opcode verwendet (und natürlich 16-bit für eine Speicheradresse bzw. 4-bit für eine Registernummer), wie viele Bits werden dann für jedes der obigen vier Programme benötigt?

Welche Maschine hat also die kompakteste Codierung (gemessen an der Programmgröße in Bits) für dieses Programm?